

**Contexte du Projet**

**GooLink** est une plateforme sportive innovante qui facilite la mise en relation entre **joueurs de football** et **clubs sportifs**.   
 Elle permet aux **joueurs** de valoriser leurs compétences et d'entrer en contact avec des **clubs** qui recrutent.   
 Quant aux **clubs**, ils peuvent explorer et recruter facilement des talents adaptés à leurs besoins.

L’objectif principal de GooLink est de créer un espace dynamique, interactif et sécurisé, où les utilisateurs peuvent échanger, publier du contenu et construire leur réseau sportif.

**Types d’utilisateurs**

**La plateforme propose trois types de comptes :**

|  |  |
| --- | --- |
| **Rôle** | **Description** |
| **Joueur** | **Utilisateur sportif souhaitant promouvoir son profil et rejoindre un club.** |
| **Club Admin** | **Responsable de club chargé de publier des offres et recruter des joueurs.** |
| **Administrateur** | **Gestionnaire global de la plateforme chargé de la modération et de la supervision.** |

**Fonctionnalités détaillées**

**Fonctionnalités pour les Joueurs**

**. Inscription et Connexion** via formulaire sécurisé.

**. Création de profil sportif** (compétences, expériences, poste, biographie…).

**. Mise à jour du profil** à tout moment.

**. Ajout d’expériences sportives passées** (clubs précédents, durée, poste joué…).

**. Publication de contenu** : texte, images, vidéos.

**. Interaction avec les publications** :

* Liker une publication.
* Commenter un post.
* Répondre à un commentaire.

**. Consulter les profils des clubs**.

**. Envoyer des demandes d’adhésion** aux clubs.

**. Système de messagerie instantanée** avec les utilisateurs suivis.

**. Suivre / se faire suivre** par d’autres utilisateurs.

**Fonctionnalités pour les Clubs (club\_admin)**

**. Inscription et Connexion**.

**. Création de profil club** : nom, logo, historique, région, catégorie, objectifs.

**. Modification du profil club**.

**. Ajout et gestion des titres et palmarès du club**.

**. Publication d’annonces** de recrutement ou d’essai.

**. Gestion des publications** (ajout, modification, suppression).

**. Recherche de joueurs** avec système de filtre (poste, région, disponibilité…).

**. Consultation des profils joueurs**.

**. Envoi d’invitations** aux joueurs.

**. Interactions avec les publications** : liker, commenter, répondre.

**. Système de messagerie en temps réel**.

**Fonctionnalités pour l’Administrateur**

* **Gestion des utilisateurs** :
  + Visualiser tous les utilisateurs inscrits.
  + Supprimer ou désactiver un utilisateur.
  + Rechercher et filtrer les utilisateurs.
* **Modération du contenu** :
  + Supprimer une publication inappropriée.
  + Supprimer un commentaire signalé.
  + Consulter les signalements effectués par les utilisateurs.
* **Suivi de l’activité générale** :
  + Statistiques sur le nombre d’utilisateurs, publications, interactions, etc.
* **Gestion des tags (hashtags)** :
  + Création, édition, suppression de tags utilisés dans les publications.

**Messagerie en temps réel**

**Implémentée avec Pusher et Laravel Echo.**

**Permet l’envoi et la réception de messages instantanés entre utilisateurs ayant une relation de suivi mutuel.**

**Messagerie en temps réel**

|  |  |
| --- | --- |
| **Côté** | **Technologies** |
| **Frontend** | **HTML – Tailwind CSS – Blade (Laravel)** |
| **Backend** | **Laravel (PHP)** |
| **Base de données** | **PostgreSQL** |
| **Chat temps réel** | **Pusher + Laravel Echo** |

**bonnus**

**. système de notifications.**